Nama : Faizal Abdul Hakim

NIM : 201524043

Kelas : 1B D4TI

**Kasus 3 Teknik Pemrogramman Praktek**

Salin ulang baris kode dan lakukan eksekusi terhadap programtersebut.

Jika dirunning, akan menampilkan output awalsebagai berikut:

**Sharingan**

**Susanoo**

Bagaimana cara agar Sasuke dapat menguasai Dojutsu & KekkeiGenkai (\*menampilkan output\*)

sebagai berikut:

**Rinnegan**

**Mangekyou Sharingan**

**Sharingan**

**Susanoo**

Beriku Class yang dirubah statement nya (Setiap perubahan diwarnai merah) :

|  |
| --- |
| Itachi.java |
| package com.belajar;  public class Itachi extends Rikudo{  private String KekkeiGenkai = "Susanoo";  private String Dojutsu = super.Dojutsu;  void printKekkeiGenkai(){  System.out.println(this.KekkeiGenkai);  }  void printDojutsu(){  System.out.println(this.Dojutsu);  setDojutsu();  }  private void setDojutsu(){  this.Dojutsu = "Mangekyou Sharingan";  }  } |
| Perubahan ini agar saat modul “void printDojutsu()” dipanggil akan menampilkan output varibael Dojutsu yaitu “Rinnegan” setelah itu Dojutsu diubah nilainya dengan modul “setDojutsu”, jadi sekarang Dojutsu nilainya “Mangekyou Sharingan”. |

|  |
| --- |
| Sasuke.java |
| package com.belajar;  public class Sasuke extends Itachi{  String Dojutsu = "Sharingan";  void printDojutsu(){  super.printDojutsu();  super.printDojutsu();  System.out.println(this.Dojutsu);  }  } |
| Output yang pertama kali di modul ini adalah “Rinnegan” lalu karena tadi di modul “printDojutsu” nilai Dojutsu diubah maka output kedua yaitu “Mangekyou Sharingan”. Output ketiga yaitu “Sharingan”. |